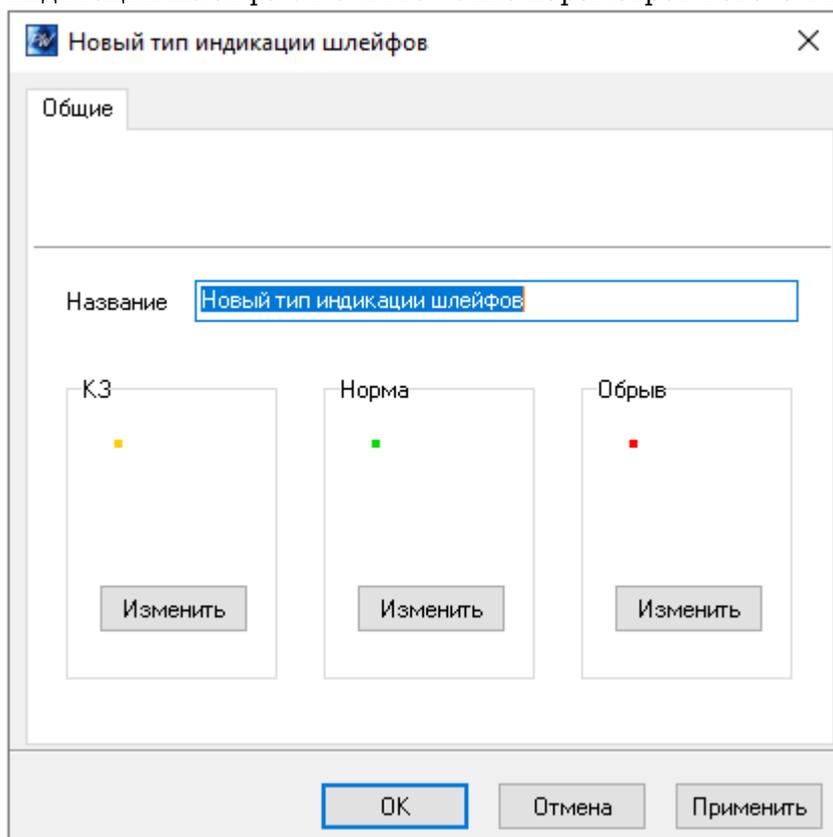


[http://wiki.proxway-ble.ru/ProxWay\\_IP:%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B8\\_%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D1%8B\\_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D1%8B/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0\\_%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F/%D0%A2%D0%B8%D0%BF%D1%8B\\_%D0%B8%D0%BD%D0%B4%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8\\_%D1%88%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D1%84%D0%BE%D0%B2](http://wiki.proxway-ble.ru/ProxWay_IP:%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B8_%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D1%8B_%D1%81%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%B5%D0%BC%D1%8B/%D0%9D%D0%B0%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B9%D0%BA%D0%B0_%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D1%80%D1%83%D0%B4%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%8F/%D0%A2%D0%B8%D0%BF%D1%8B_%D0%B8%D0%BD%D0%B4%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%B8_%D1%88%D0%BB%D0%B5%D0%B9%D1%84%D0%BE%D0%B2)

## ProxWay IP:Настройки работы системы/Настройка оборудования/Типы индикации шлейфов

"ProxWay IP Клиент" предоставляют возможность наблюдения за состоянием шлейфов. Шлейф отображается на плане в виде пиктограммы, обведенной окружностью определенного цвета. Для каждого состояния шлейфа (КЗ, норма, обрыв) можно определить свою собственную пиктограмму и цвет.

В дереве оборудования вызовите контекстное меню, выберите пункт "Добавить", "Тип индикации шлейфа". Появится окно параметров нового типа индикации шлейфов:



В верхней части окна расположено поле, содержащее название нового типа индикации шлейфов.

Под ним расположены примеры индикации для каждого из состояний шлейфа: КЗ, норма и обрыв. Для того чтобы изменить пиктограмму и цвет для состояния шлейфа, нажмите кнопку "Изменить" для соответствующего состояния.

Появится окно параметров индикации выбранного состояния шлейфа. В верхней части окна выводится выбранное состояние (КЗ, норма или обрыв). Под ним расположено поле "Цвет", в

котором можно указать цвет окружности, рисуемой вокруг пиктограммы шлейфа.

Если поставить отметку в поле "Мигание", расположенном справа от поля "Цвет", то окружность будет мигать один раз в секунду, привлекая внимание оператора.

Если поставить отметку в поле "Контур", то шлейф можно будет рисовать на плане в виде ломаной линии.

Если вокруг пиктограммы не требуется рисовать окружность, то выберите цвет "None".

Для изменения пиктограммы нажмите кнопку "Импорт". Появится окно загрузки пиктограммы из графического файла. Укажите требуемый файл и нажмите кнопку "ОК".

Пиктограмму можно экспортировать в текстовый файл. Для этого предназначена кнопка "Экспорт". Если ее нажать, то появится окно сохранения пиктограммы в файл на диске.

Введите имя файла и нажмите "ОК".

Если пиктограмма не нужна, то нажмите кнопку "Очистить".

В нижней части окна расположена область просмотра индикации выбранного состояния.

Когда будут сделаны все необходимые изменения, нажмите кнопку "ОК".